

Workshop „Denken wie ein Programmierer“ an der OSK!

Am 01.12. war es endlich soweit. Über das zdi- Zentrum Köln (Zukunft durch Innovation) konnten wir den Workshop „Denken wie ein Programmierer“ an die OSK holen. Hier haben wir mit unserem IT Coach Carlos Lenz und der Begleitung durch Frau Hansel und Herrn Japes erste Grundlagen des Programmierens erlernen können. In einem gut abgestimmten Mix aus Theorie und Praxis konnten wir unsere ersten Programme in einer Programmierumgebung entwickeln.



Unserem anfangs begleitenden Assistenten Robo, dem Roboter, haben wir Anweisungen gegeben wie man Pfannkuchen backt und unserem kleinen Angry Bird geholfen, Schweinchen zu fangen. Auf diese Weise haben wir spielerisch am ersten Tag unsere ersten algorithmischen Sequenzen erstellt und sind tiefer in die Gedankengänge eines Programmierers eingetaucht. Wir sind mit Robo auf die Kirmes gefahren und haben dort Tüten über *Schleifen* mit Weingummi gefüllt. Wir wendeten dabei die Programmierung durch die Seite code.org direkt praktisch an und konnten unsere geschriebenen Anweisungen unmittelbar über die Programmierplattform überprüfen.

Mit der Programmierung erster kleiner Anweisungen halfen wir Bienen, Robotern und weiteren Charakteren, ihre Aufgaben zu erledigen und erstellten zum Schluss sogar kleine selbst programmierte Spiele.



Nach erfolgreicher Teilnahme erhielten wir eine Teilnahmebescheinigung und freuen uns, unsere Erfahrungen im Unterricht mit den neuen Erkenntnissen weiter zu entwickeln. Danke an Carlos für den tollen Workshop!

Die First ITlers

